



قوانین عمومی
لیگ‌های هوش مصنوعی



مجموعه قوانین عمومی شرکت در مسابقات هوش مصنوعی امیرکبیر به قرار زیر می‌باشد. علاوه بر این مجموعه قوانین عمومی، هر یک از لیگ‌ها دارای قوانین خاص خود هستند که در بخش قوانین لیگ ذکر شده است.

۱-۳ محدودیت سنی

- هیچ گونه محدودیت سنی برای شرکت‌کنندگان در مسابقات وجود ندارد.

۲-۳ وضعیت شغلی/تحصیلی

- محدودیتی در مورد وضعیت تحصیلی یا شغلی شرکت‌کنندگان در مسابقات وجود ندارد.
- کلیه تیم‌های شرکت‌کننده در مسابقات اعم از دانش‌آموزی، دانشجویی و آزاد به صورت یکسان ارزیابی می‌شوند.

۳-۳ وابستگی به دانشگاه/ سازمان

- در صورتی که تیمی خود را نماینده دانشگاه، سازمان، موسسه و یا شرکت خاصی معرفی نماید می‌بایست معرفی‌نامه رسمی از سوی آن نهاد ارائه نماید.
- محدودیتی در مورد تعداد تیم‌های شرکت‌کننده از یک نهاد خاص وجود ندارد.

۴-۳ اعضای تیم

- حداکثر تعداد اعضای یک تیم ۵ نفر است.
- در صورتی که تیمی حائز رتبه‌ای شود در گواهی مقام اعطایی به تیم‌ها تعداد اعضای تیم قید خواهد شد.
- بعد از مرحله ثبت نام قطعی امکان تغییر اعضای تیم‌ها وجود ندارد.

۵-۳ حضور شرکت‌ها و محصولات تجاری

- شرکت‌ها و محصولات تجاری می‌توانند با نام تجاری خود در مسابقات شرکت کنند.
- تیم‌های مربوط به شرکت‌های تجاری در صورت ارائه کد برنامه خود از کلیه جوایز مسابقات بهره‌مند می‌شوند.



- در صورتی که تیم نماینده یک شرکت تجاری مایل به ارائه کد خود نباشد، در صورت کسب رتبه توسط آن تیم، صرفاً گواهی رتبه به تیم مذکور اعطا خواهد شد و سایر جوایز پیش بینی شده به آن تیم تعلق نخواهد گرفت.

۳-۶ حضور همزمان در چند رشته مسابقه

- یک فرد می تواند حداکثر در دو رشته مسابقه متفاوت شرکت کند.
- یک فرد نمی تواند به صورت همزمان در دو تیم مختلف در یک رشته مسابقه حضور داشته باشد.

۳-۷ حقوق کپی رایت برنامه ها

- ارائه کد برنامه ها صرفاً به منظور حصول اطمینان از پیاده سازی ایده ها و روش های ادعا شده در گزارش فنی است و کمیته برگزاری مسابقات هیچ گونه حقی برای استفاده از کدهای ارائه شده شرکت کنندگان را نخواهد داشت.
- کمیته برگزاری مسابقات اجازه انتشار گزارش فنی تیم ها و یا چکیده آن (با نام تیم مورد نظر) بر روی وب سایت مسابقات را دارد.

۳-۸ گواهی شرکت و مقام

- گواهی شرکت در مسابقات تنها به تیم هایی اعطا خواهد شد که در زمان برگزاری مسابقات در محل مسابقات حضور یافته و تیم آنها حداقل امتیاز ممکن را کسب نماید.
- گواهی مقام، تنها به تیم های اول تا سوم هر رشته مسابقه اعطا خواهد شد.
- گواهی شرکت در مسابقات به صورت انفرادی و گواهی مقام به صورت تیمی صادر می شود.

۳-۹ تعداد و عنوان تیم های برگزیده

- تعداد تیم های برگزیده در هر رشته مسابقه بسته به تعداد شرکت کنندگان در آن مسابقه تعیین می شود:

- از یک تا پنج تیم شرکت کننده: حداکثر یک برگزیده
- از شش تا ده تیم شرکت کننده: حداکثر دو برگزیده



○ بیش از ده تیم شرکت کننده: حداکثر سه برگزیده

- تعداد و عنوان تیم‌های شرکت کننده در هر مسابقه بر اساس ارزیابی نظر کمیته فنی مسابقات مشخص می‌شود. (مثلاً ممکن است با وجود شرکت ۱۵ تیم در یک رشته مسابقه کمیته فنی هیچ تیمی را حائز شرایط لازم برای کسب عنوان تشخیص ندهد و یا تنها یک مقام دومی به برترین تیم اعطا شود).

۳-۱۰ ثبت نام، حضور در محل مسابقه و اجرای برنامه

- ثبت نام و حضور حداقل یکی از اعضای هر تیم در زمان برگزاری مسابقات الزامی است.
- هزینه ثبت نام تیم‌ها در صورت عدم شرکت در مسابقات عودت داده نخواهد شد.
- فقط افراد ثبت نام شده هر تیم اجازه حضور در محل مسابقه را خواهند داشت.
- در زمان اجرای برنامه هر تیم، تنها یک نماینده از تیم مورد نظر می‌تواند در محل اجرای برنامه‌ها حضور داشته باشد.
- گواهی شرکت در مسابقات برای کلیه اعضای تیم صادر خواهد شد.
- کلیه مسائل مربوط به اسکان و رفت و آمد شرکت کنندگان بر عهده خود تیم‌های شرکت کننده خواهد بود. البته کمیته اجرایی مسابقات تا حد ممکن تمهیداتی در این زمینه برای شرکت کنندگان در نظر خواهد گرفت.
- هر تیم می‌بایست نصب و راه‌اندازی تیم خود را در بازه زمانی پیش بینی شده برای راه‌اندازی اولیه انجام دهد و در زمان برگزاری مسابقه تنها امکان اجرای برنامه را خواهد داشت. امکان تغییر کد و یا رفع اشکالات برنامه در این بازه زمانی وجود ندارد.

۳-۱۱ مسائل فنی و نحوه ارزیابی تیم‌ها

- گزارش فنی تیم‌ها می‌بایست به طور کامل با کد پیاده‌سازی شده تیم‌ها منطبق باشد. هر گونه ادعای غیرواقع در گزارش فنی موجب حذف تیم متخلف خواهد شد.
- استفاده از کدهای غیرتجاری که استفاده از آن برای همگان ممکن باشد و استفاده از ابزارهای شناخته شده‌ای نظیر Matlab و OpenCV در پیاده‌سازی برنامه تیم‌ها بلامانع است به شرط آن که در گزارش فنی تیم به آن اشاره شده باشد.
- استفاده از برنامه‌ای که بخش اصلی آن از کدهای آماده تشکیل شده باشد مجاز نیست.



- استفاده از نرم‌افزارهای تجاری و یا DLLهای خریداری شده در توسعه برنامه تیم‌ها ممنوع است.
- بخشی از امتیاز هر مسابقه مربوط به ارزیابی علمی گزارش فنی تیم‌ها است که کار ارزیابی آن توسط گروهی از اساتید مجرب دانشگاه‌های برتر کشور در زمینه مسابقه مربوطه انجام می‌شود.
- هر گونه اعتراض به نتایج مسابقات می‌بایست به صورت کتبی و با ارائه مستندات کافی انجام پذیرد.
- تصمیم‌گیری نهایی در مورد اعتراضات بر عهده کمیته داوران بوده و تیم‌ها موظف به تمکین از رای کمیته داوران هستند.
- مطرح کردن هر گونه بحث حاشیه‌ای بدون مستندات در زمینه مسابقات غیرقانونی و قابل پیگرد توسط کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.

۳-۱۲ تجهیزات سخت افزاری و نرم‌افزاری

- تجهیزات سخت افزاری مورد استفاده کلیه تیم‌ها مشترک خواهد بود و کلیه تیم‌ها موظف به اجرای برنامه‌های خود بر روی سیستم‌های پیش بینی شده هستند.
- مشخصات سخت‌افزارهای موجود در زمان ثبت نام قطعی به تیم‌ها اطلاع داده خواهد شد.
- راه‌اندازی و اجرای نرم‌افزار تیم‌ها و نرم‌افزارهای مورد نیاز آنها بر عهده خود تیم‌ها خواهد بود.
- کلیه تیم‌ها موظف هستند نیازمندی‌های نرم‌افزاری خود را در زمان ثبت نام مشخص کنند.